



REGLEMENT CATEGORIE U18

Participants

Catégorie -18: les jeunes nés en 2003 et les années postérieures.

Pour participer, les joueurs doivent avoir un compte sur "lichess.org". Ils doivent être membres du club inscrits. Des dérogations sont possibles sur demande par mail : gaux69@hotmail.fr

Organisation

La compétition se compose de poules (Roi, Dame, Tour, Fou, Cavalier, Pion) regroupant chacune 10 équipes (sauf dernière poule si moins de 5 équipes pour créer une nouvelle poule).

Les matchs se jouent au système "Arena".

La cadence retenue est 3min + 2sec/cps.

Le classement des équipes s'effectue par l'addition des points des 4 meilleurs résultats des joueurs de chaque équipe.

Les départages en cas d'égalité de points se feront selon aux résultats individuels.

Les Montées-descentes suivront les règles suivantes : les équipes classées 1ère et 2ème se qualifient en poule supérieure pour la journée suivante, les équipes classées dernières et avant-dernières sont rétrogradées en poule inférieure pour la journée suivante

Horaires

Tous les mercredis de 19h10 à 20h30

Points

Une partie gagnée rapporte 2 pts, un match nul 1pt et une défait 0pt. Au bout de 2 victoires consécutives, une flamme apparaît à côté du joueur. Il marque alors 4pts en cas de victoire et 2 pts en cas de nul.

Avant de jouer le premier coup un joueur peut cliquer sur "BERSERK". Son temps est alors divisé par 2 et il perd le rajout de temps. En cas de victoire il marque alors 3pts. Si il dispose en plus de la "flamme" il marque 5 pts en cas de victoire, 3pts en cas de nul.

Inscriptions

Les équipes peuvent s'inscrire jusqu'à la veille de la compétition avant 19h

Pour inscrire une équipe il faut créer une "Nouvelle équipe" (dans la section Communauté)

Les inscriptions peuvent se faire via le formulaire d'inscription ou par mail: gaux69@hotmail.fr

Démarches pour créer et inscrire son équipe

-Sur lichess aller dans "Communauté"- "Équipes"

-Dans le listing à gauche sélectionner "Nouvelle Équipe"

-Nommer son équipe selon la catégorie de jeu (U12/U18)

-Envoyer l'URL de l'équipe et le transmettre aux joueurs pour qu'ils la rejoignent

-Remplir le formulaire d'inscription

Charte éthique

Les capitaines ont la responsabilité de s'assurer que les jeunes qui rejoignent les équipes sont membres du club et sont inscrits dans la bonne catégorie d'âge.

Les joueurs qui seraient détectés comme utilisant un module d'aide ou d'analyse durant les matchs seront exclus de la compétition. De plus les points marqués pour leur équipe ne seront pas comptabilisés.

Les résultats des joueurs ne faisant pas partie de la liste de joueurs transmise par le capitaine lors de l'inscription ne seront pas comptabilisés. Il sera alors demandé au capitaine de mettre à jour cette liste. Si cela n'est pas fait la semaine suivante, l'équipe sera exclue de la compétition.

Les Salons de discussion doivent rester courtois. Tout joueur qui s'exprimerait de manière inappropriée sera sanctionnée selon la gravité des faits.

